



Escuela Secundaria Dr. R. G. Favalaro (CGELP)

Profesora: Superville Eleonora

Suplente: Gomez Andrea

Materia: Informática

Curso: 1º año

Ciclo lectivo: 2017

Programa de contenidos

Introducción a la computación

Definiciones de Hardware y Software. Clasificación del Software. Partes de la máquina. Sistema operativo. Windows. El Escritorio. Manejo de carpetas, accesos directos. Papelera de reciclaje. Barra de tareas.

Organización del sistema: unidades de discos. Archivos y carpetas. Uso de mi PC y Explorador de Windows. Configuración del Sistema.

Uso de programas

Procesador de textos, Wordpad. Escritura de textos. Guardar. Impresión de documentos.

Manejo de texto: tamaño, fuentes, negrita, cursiva, subrayado.

Manejo de bloques: copiar, mover y pegar.

Manejo de gráficos: aplicación de imágenes en un documento.

Procesador de imágenes, Paint, PhotoShop, Illustrator. Realización de imágenes. Guardar. Impresión de documentos.

Manejo de los colores, las formas, las líneas y los rellenos.

Selección de las formas y las imágenes.

Procesador de texto

Partes de la pantalla de Word. Escritura de textos. Guardar y recuperara los documentos. Impresión de documentos.

Manejo de texto: tamaño, fuentes, negrita, cursiva, subrayado.

Manejo de bloques: copiar, mover y pegar.

Formato de un documento: manejo de párrafos, sangrías, interlineado, números de página, encabezado y pie de página.

Manejo de gráficos: aplicación de imágenes a un documento. Manejo de columnas.

Procesador de imágenes

Partes de la pantalla de Photoshop. Caja de herramientas. Herramientas de edición, selección, pintura, visualización, paletas, accione. Barra de Menús.

Evaluación

El aprendizaje de esta disciplina se evaluará desde el análisis y la valoración de:

- La carpeta deberá estar completa para la consulta por parte del docente y de los alumnos en la clase.
- La realización de producciones agrupadas según la instrumentación acordada por tipo de presentación y propuesta de contenidos.
- La atención de los alumnos en la evaluación de sus trabajos y en las acciones del proceso.
- El trabajo sobre los contenidos utilizando recursos que conciernen al lenguaje informático en todos los dispositivos y formatos viables.

Para aprobar la materia el alumno deberá tener carpeta completa, aprobar los exámenes y trabajos prácticos al finalizar cada trimestre.