



Profesora: Superville Eleonora

Suplente: Gomez Andrea

Materia: Informática

Curso: 3º año

Ciclo lectivo: 2017

Programa de contenidos

Dreamweaver

Implementación de sitios Web con el Dreamweaver.

Plantilla, textos e imágenes.

Colores y formatos. Propiedades de las imágenes y de la página.

Hipervínculos.

Introducción a la animación

Introducción a Flash: área de trabajo, uso de las herramientas del área trabajo.

Generar imágenes gif animados.

Creación de símbolos

Creación de clips, botones y gráficos.

Programación de hipervínculos

Multimedia y animación

Visualización multimedia.

Animación en dos dimensiones. Sonido y música.

Edición de video.

Diseño de aplicaciones multimedia.

Diseño web

Realización de un sitio Web interactivo.

Evaluación

El aprendizaje de esta disciplina se evaluará desde el análisis y la valoración de:

- La carpeta deberá estar completa para la consulta por parte del docente y de los alumnos en la clase.
- La realización de producciones agrupadas según la instrumentación acordada por tipo de presentación y propuesta de contenidos.
- La atención de los alumnos en la evaluación de sus trabajos y en las acciones del proceso.
- El trabajo sobre los contenidos utilizando recursos que conciernan al lenguaje informático en todos los dispositivos y formatos viables.



Escuela Secundaria Dr. R. G. Favalaro (CGELP)

Para aprobar la materia el alumno deberá tener carpeta completa, aprobar los exámenes y trabajos prácticos al finalizar cada trimestre.